



KONTAKT

MILITÄRHISTORISCHES MUSEUM DER BUNDESWEHR
Olbrichtplatz 2
01099 Dresden

Telefon: 0351-823 2777
E-Mail: mhmeingang@bundeswehr.org

ANREISE

Haltestelle Stauffenbergallee (Straßenbahn 7/8, Bus 64)
Autobahnabfahrt Dresden-Hellerau

- Kostenfreier Parkplatz
- Kostenfreie Garderobe
- Barrierefreies Museum

Am 24. Mai ist der EINTRITT FREI.

Bitte informieren Sie sich über aktuelle Programmänderungen auf unserer Webseite.

www.mhmbw.de/veranstaltungen/museumstag-wuerfekriege



Bitte beachten Sie, dass im Laufe des Museumstages Video- und Bildaufnahmen im Militärmuseum der Bundeswehr erstellt werden.

Das Artwork wurde mit Hilfe von KI erstellt.



Spielparade:

- 1 **THEMA: RISIKO**
 - a. verschiedene RISIKO-Varianten
 - b. modernere Alternativen SMALL WORLDS
- 2 **THEMA: SCHWARZPULVER-STRATEGIE**
 - a. WALLENSTEIN
 - b. FRIEDRICH
 - c. 1775
- 3 **THEMA: SEEKRIEG**
 - a. SCHIFFE VERSENKEN
 - b. SAILS OF GLORY
- 4 **THEMA: AMERIKANISCHER BÜRGERKRIEG**
 - a. THE BATTLE OF SALEM CHURCH, 3.-4. Mai 1863
(große Tabletop-Miniaturenplatte)
- 5 **THEMA: NAPOLEON**
 - a. STRATEGO
 - b. TRIOMPHE À MARENGO
 - c. BLACK POWDER (Tabletop-Miniaturenplatte)
- 6 **THEMA: DER KALTE KRIEG**
 - a. GLEICHGEWICHT DES SCHRECKENS
 - b. 13 MINUTEN
 - c. CIA vs. KGB
- 7 **THEMA: ERSTER WELTKRIEG**
 - a. THE GRIZZLED/LES POILUS
 - b. IN FLANDERS FIELD
- 8 **THEMA: LUFTKRIEG**
 - a. DOGFIGHT!
 - b. BLOOD RED SKIES
 - c. X-WING
- 9 **THEMA: THE FUTURE OF WAR**
 - a. BATTLETECH
 - b. INFINITY
- 10 **THEMA: ANTIKE**
 - a. 300 – ERDE UND WASSER
 - b. CÄSAR!
- 11 **THEMA: MITTELALTER**
 - a. THE KING IS DEAD
 - b. DER VETTERNKRIEG
- 12 **THEMA: IM ZEICHEN DES KRIEGSHAMMERS**
 - a. WARHAMMER 40.000
 - b. WARHAMMER – AGE OF SIGMAR
 - c. HERR DER RINGE

24. MAI 2025
MUSEUMSTAG ZU KRIEG UND
GESCHICHTE IN SPIELEN



Spiele gehört zu den **Bedürfnissen des Menschen**. In den erdachten Wirklichkeiten von Spielen kann die Welt ausgehandelt werden, ohne dass dies tatsächliche Folgen nach sich zieht. Deshalb gehören Krieg und Geschichte auch zu den ältesten Themen, die in Tabletop-, Brett- und Gesellschaftsspielen eindringlich und fantasievoll verarbeitet werden. »Risiko« ist hierzulande wohl das bekannteste Spiel dieser Art, die Strategie, Konfliktsituationen, Regelwerke, Miniaturen und die Unwägbarkeit des Lebens durch den Fall der Würfel vereinen.

Zum Museumstag »Würfelkriege« rücken das **Militärhistorische Museum der Bundeswehr** in Dresden und die **Technische Universität Dresden** den Kosmos der Tabletop-, Brett- und Gesellschaftsspiele in den Fokus. Eine kleine Präsentation eröffnet die Vielgestaltigkeit von Tabletop-Spielen, in den Malworkshops können Fertigkeiten im Bemalen von Miniaturen erlangt oder verfeinert werden. Außerdem vertiefen Vorträge, Gespräche und eine Lesung die Themen Krieg und Geschichte in Plan- und Brettspielen. Und schließlich kann den ganzen Tag, verteilt an zahlreichen Tischen mit den unterschiedlichsten Spielen, im Museum um Sieg oder Niederlage gewürfelt werden. Details zum Programm sind auf den folgenden Seiten zu finden.

PROGRAMM

Ganztägige Aktionen

Spielparade

Verteilt in den Ausstellungsräumen, eröffnet die »Spielparade« mit ca. 30 Spielen die faszinierende Vielgestaltigkeit der Tabletop-Spiele. Sie können Zuschauen, Mitspielen und an die Expertinnen und Experten an den Tischen Fragen stellen.

EG, 1. OG und 2. OG

Kriegsbemalung

Ein Malworkshop für Groß und Klein, in dem Figuren nach eigener Vorstellung gestaltet werden können.

Ohne Anmeldung | Erker im Foyer

Spielwelten

Die kleine Präsentation im Foyer eröffnet die Vielfalt und Ästhetik von Tabletop-Spielen.

Erker im Foyer



Workshops mit Diced & Live-Speaker

10:30 – 12:00
&
14:30 – 16:00

Kriegsbemalung mit Diced

Ein Malworkshop mit dem YouTube-Star und Tabletop-Experten Diced (alias Denis Rubbert). In dem Workshop lernen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer, worauf beim Bemalen von Miniaturen zu achten ist und welche Techniken helfen können.

Aufgrund der limitierten Platzanzahl ist eine Anmeldung, unter Angabe der gewünschten Uhrzeit, bis zum 21.05.2025 unter mhmeinladungen@bundeswehr.org erforderlich.

Bitte beachten Sie, dass im Laufe des Workshops Videoaufnahmen für den YouTube-Kanal Diced und den Social-Media-Kanal des Militärhistorischen Museums erstellt werden. Mit der Teilnahme am Workshop wird der Erstellung von Aufnahmen zugestimmt.
je 90 min. | Lounge im EG

10:30 – 12:00



14:30 – 16:00



11:00 – 14:00
&
15:00 – 17:00

Live-Speaker

Unsere Live-Speaker beantworten in der Sonderausstellung »Napoleon muss untergehen« (1.0G), in den Themenbereichen »Formation der Körper« (1.0G) und »Krieg und Spiel« (2.0G) Ihre Fragen zu den Facetten sowie Zusammenhängen von Krieg und Spiel im Museum.



Vorträge, Gespräche & Lesung

13:00 – 13:45

Das Wort zum Spiel I. Vortrag und Gespräch
Diced (alias Denis Rubbert): Wenn die Würfel fallen. Was sind Tabletop-Spiele? Vortrag und anschließendes Gespräch mit Dr. Mathias Herrmann (TU Dresden).
45 min. | Libeskind-Keil im EG

14:15 – 15:00

Das Wort zum Spiel II. Vortrag und Gespräch
Anna Klara Falke (LVR-LandesMuseum Bonn) / Lukas Boch (Uni Bonn): Arenen der Geschichte(n). Moderne Brettspiele als Produkte populärer Geschichtskulturen. Vortrag und anschließendes Gespräch mit Dr. Mathias Herrmann (TU Dresden).
45 min. | Libeskind-Keil im EG

15:30 – 16:15

Das Wort zum Spiel III. Vortrag und Gespräch
Christian Buschmann (Uni Frankfurt) / Dr. Phillip McLean (Uni Köln): Kalkuliertes Chaos. Krieg in historischen Plänspielen. Vortrag und anschließendes Gespräch mit Dr. Corinna Link (TU Dresden).
45 min. | Libeskind-Keil im EG

16:45 – 17:30

Das Wort zum Spiel IV. Lesung und Gespräch
Steffen Kopetzky: Lesung aus dem Roman »Risiko«, anschließendes Gespräch mit Kai-Uwe Reinhold (MHM Dresden).
45 min. | Libeskind-Keil im EG