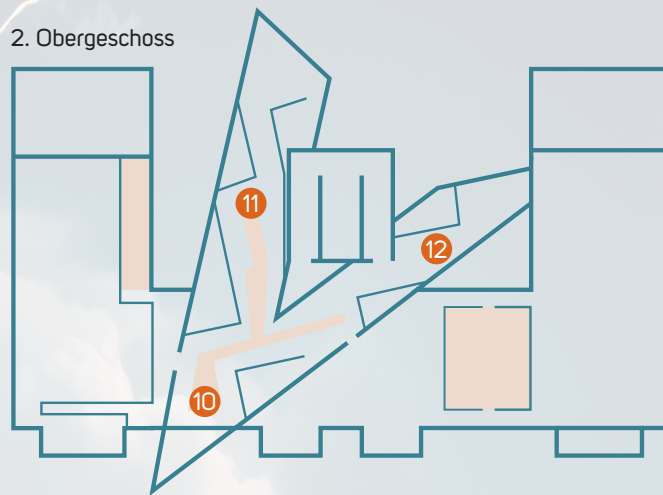
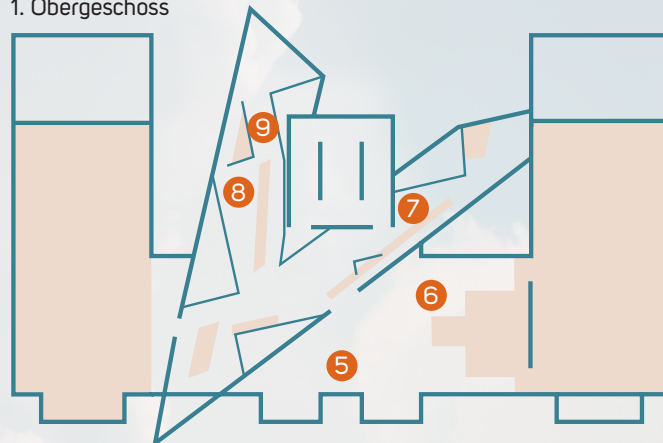


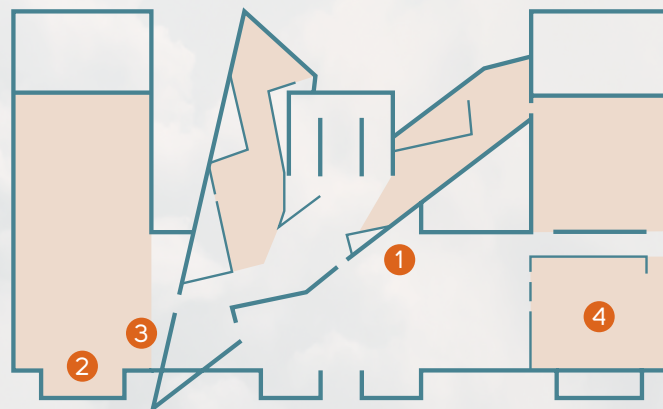
2. Obergeschoss



1. Obergeschoss



Erdgeschoss



KONTAKT

MILITÄRHISTORISCHES MUSEUM DER BUNDESWEHR
Olbrichtplatz 2
01099 Dresden

Telefon: 0351-823 2777

E-Mail: mhmeingang@bundeswehr.org

ANREISE

Haltestelle Stauftenbergallee (Straßenbahn 7/8, Bus 64)
Autobahnabfahrt Dresden-Hellerau

- Kostenfreier Parkplatz
- Kostenfreie Garderobe
- Barrierefreies Museum

Am 24. Mai ist der EINTRITT FREI.

Bitte informieren Sie sich über aktuelle Programmänderungen
auf unserer Webseite.

www.mhmbw.de/veranstaltungen/museumstag-wuerfelkriege



Bitte beachten Sie, dass im Laufe des Museumstages Video-
und Bildaufnahmen im Militärhistorischen Museum der
Bundeswehr erstellt werden.

Das Artwork wurde mit
Hilfe von KI erstellt.



MILITÄR
HISTORISCHES
MUSEUM
Dresden

24. Mai 2025
Eintritt frei



Museumstag zu Krieg
und Geschichte
in Spielen

Spielparade:

- THEMA: RISIKO**
 - a. verschiedene RISIKO-Varianten
 - b. modernere Alternativen SMALL WORLDS
- THEMA: SCHWARZPULVER-STRATEGIE**
 - a. WALLENSTEIN
 - b. FRIEDRICH
 - c. 1775
- THEMA: SEEKRIEG**
 - a. SCHIFFE VERSENKEN
 - b. SAILS OF GLORY
- THEMA: AMERIKANISCHER BÜRGERKRIEG**
 - a. THE BATTLE OF SALEM CHURCH, 3.-4. Mai 1863
(große Tabletop-Miniaturenplatte)
- THEMA: NAPOLEON**
 - a. STRATEGO
 - b. TRIOMPHE À MARENGO
 - c. BLACK POWDER (Tabletop-Miniaturenplatte)
- THEMA: DER KALTE KRIEG**
 - a. GLEICHGEWICHT DES SCHRECKENS
 - b. 13 MINUTEN
 - c. CIA vs. KGB
- THEMA: ERSTER WELTKRIEG**
 - a. THE GRIZZLED/LES POILUS
 - b. IN FLANDERS FIELD
- THEMA: LUFTKRIEG**
 - a. DOGFIGHT!
 - b. BLOOD RED SKIES
 - c. X-WING
- THEMA: THE FUTURE OF WAR**
 - a. BATTLETECH
 - b. INFINITY
- THEMA: ANTIKE**
 - a. 300 – ERDE UND WASSER
 - b. CÄSAR!
- THEMA: MITTELALTER**
 - a. THE KING IS DEAD
 - b. DER VETTERNKRIEG
- THEMA: IM ZEICHEN DES KRIEGSHAMMERS**
 - a. WARHAMMER 40.000
 - b. WARHAMMER – AGE OF SIGMAR
 - c. HERR DER RINGE

24. MAI 2025
MUSEUMSTAG ZU KRIEG UND
GESCHICHTE IN SPIELEN



Spielen gehört zu den **Bedürfnissen des Menschen**. In den er-
dachten Wirklichkeiten von Spielen kann die Welt ausgehandelt
werden, ohne dass dies tatsächliche Folgen nach sich zieht.
Deshalb gehören Krieg und Geschichte auch zu den ältesten
Themen, die in Tabletop-, Brett- und Gesellschaftsspielen
eindrücklich und fantasievoll verarbeitet werden. »Risiko« ist
hierzulande wohl das bekannteste Spiel dieser Art, die Strategie,
Konfliktsituationen, Regelwerke, Miniaturen und die Unwägbar-
keit des Lebens durch den Fall der Würfel vereinen.

Zum **Museumstag »Würfelkriege«** rücken das **Militärhistorische
Museum der Bundeswehr** in Dresden und die **Technische
Universität Dresden** den Kosmos der Tabletop-, Brett- und
Gesellschaftsspiele in den Fokus. Eine kleine Präsentation
eröffnet die Vielgestaltigkeit von Tabletop-Spielen, in den
Malworkshops können Fertigkeiten im Bemalen von Miniaturen
erlangt oder verfeinert werden. Außerdem vertiefen Vorträge,
Gespräche und eine Lesung die Themen Krieg und Geschichte
in Plan- und Brettspielen. Und schließlich kann den ganzen
Tag, verteilt an zahlreichen Tischen mit den unterschiedlichsten
Spielen, im Museum um Sieg oder Niederlage gewürfelt
werden. Details zum Programm sind auf den folgenden Seiten
zu finden.

PROGRAMM

Ganztägige Aktionen

Spielparade

Verteilt in den Ausstellungsräumen, eröffnet
die »Spielparade« mit ca. 30 Spielen die
faszinierende Vielgestaltigkeit der Tabletop-
Spiele. Sie können Zuschauen, Mitspielen
und an die Expertinnen und Experten an den
Tischen Fragen stellen.
EG, 1. OG und 2. OG

Kriegsbemalung

Ein Malworkshop für Groß und Klein, in dem
Figuren nach eigener Vorstellung gestaltet
werden können.
Ohne Anmeldung | Erker im Foyer

Spielwelten

Die kleine Präsentation im Foyer eröffnet die
Vielfalt und Ästhetik von Tabletop-Spielen.
Erker im Foyer



Workshops mit Diced & Live-Speaker

**10:30 – 12:00
&
14:30 – 16:00**

Kriegsbemalung mit Diced

Ein Malworkshop mit dem YouTube-Star
und Tabletop-Experten Diced (alias Denis
Rubbert). In dem Workshop lernen die
Teilnehmerinnen und Teilnehmer, worauf beim
Bemalen von Miniaturen zu achten ist und
welche Techniken helfen können.

**Aufgrund der limitierten Platzanzahl ist eine
Anmeldung, unter Angabe der gewünschten
Uhrzeit, bis zum 21.05.2025 unter
mhmeinladungen@bundeswehr.org
erforderlich.**

Bitte beachten Sie, dass im Laufe des
Workshops Videoaufnahmen für den YouTube-
Kanal Diced und den Social-Media-Kanal des
Militärhistorischen Museums erstellt werden.
Mit der Teilnahme am Workshop wird der
Erstellung von Aufnahmen zugestimmt.
je 90 min. | Lounge im EG

10:30 – 12:00



14:30 – 16:00



**11:00 – 14:00
&
15:00 – 17:00**

Live-Speaker

Unsere Live-Speaker beantworten in
der Sonderausstellung »Napoleon muss
untergehen« (1.OG), in den Themenbereichen
»Formation der Körper« (1.OG) und »Krieg
und Spiel« (2.OG) Ihre Fragen zu den Facetten
sowie Zusammenhängen von Krieg und Spiel
im Museum.



Vorträge, Gespräche & Lesung

13:00 – 13:45

Das Wort zum Spiel I. Vortrag und Gespräch
Diced (alias Denis Rubbert): Wenn die
Würfel fallen. Was sind Tabletop-Spiele?
Vortrag und anschließendes Gespräch mit
Dr. Mathias Herrmann (TU Dresden).
45 min. | Libeskind-Keil im EG

14:15 – 15:00

Das Wort zum Spiel II. Vortrag und Gespräch
Anna Klara Falke (LVR-LandesMuseum
Bonn) / Lukas Boch (Uni Bonn): Arenen
der Geschichte(n). Moderne Brettspiele als
Produkte populärer Geschichtskulturen.
Vortrag und anschließendes Gespräch mit
Dr. Mathias Herrmann (TU Dresden).
45 min. | Libeskind-Keil im EG

15:30 – 16:15

Das Wort zum Spiel III. Vortrag und Gespräch
Christian Buschmann (Uni Frankfurt) /
Dr. Phillip McLean (Uni Köln): Kalkuliertes
Chaos. Krieg in historischen Planspielen.
Vortrag und anschließendes Gespräch mit
Dr. Corinna Link (TU Dresden).
45 min. | Libeskind-Keil im EG

16:45 – 17:30

Das Wort zum Spiel IV. Lesung und Gespräch
Steffen Kopetzky: Lesung aus dem Roman
»Risiko«, anschließendes Gespräch mit
Kai-Uwe Reinhold (MHM Dresden).
45 min. | Libeskind-Keil im EG

